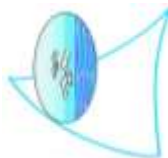




In collaborazione con le associazioni
del progetto



MARTEDI 14 OTTOBRE
ORE 15:30

**MUSEO DI STORIA
NATURALE DEL
MEDITERRANEO**



Via Roma 234, LIVORNO

**Involen,
un gioco tra
generazioni per
non giocarci
l'ambiente!**



COS'E INVOLEN

INVOLEN è un progetto innovativo che promuove l'apprendimento intergenerazionale attraverso il *Game Based Learning (GBL)*.
Si rivolge ai volontari che si occupano di conservazione della natura in 5 paesi Europei (Italia, Grecia, Francia, Ungheria e Slovenia).
INVOLEN combina due gruppi di diversa età, adolescenti e anziani, ne incoraggia la partecipazione in attività di volontariato per la protezione del patrimonio naturale Europeo, come le aree NATURA 2000, e il lavoro insieme, ideando un gioco interattivo per *smart-phones* su un'area protetta locale.
Il modello INVOLEN sarà divulgato attraverso un concorso per le scuole in ogni paese partecipante con premiazione finale a livello Europeo.

Apprendimento intergenerazionale

Location Based Game:
Giocare in uno spazio reale guidati da una app.

Volontariato per l'ambiente



Per informazioni riguardo il progetto contattare:
Francesca Ugolini, CNR-IBIMET, Firenze.
e-mail: f.ugolini@ibimet.cnr.it
Tel. 0553033701
Graziella Rossini, CNR-IBIMET, Livorno.
e-mail: g.rossini@ibimet.cnr.it
Tel. 0586839788

Programma:

15:30 Apertura

A. Raschi, Direttore dell'Istituto di Biometeorologia, CNR
M. Tognotti, Responsabile Unità Organizzativa Salvaguardia della Natura, Unità di Servizio: Difesa e Protezione del Territorio., Dipartimento dell'Ambiente e del Territorio, Provincia di Livorno
M. Mariani, Dirigente Scolastico dell' I.C. Micali, Livorno

15:45 Involen, che cos'è

L. Masetti, IBIMET-CNR

16:00 I Monti Livornesi

R. Branchetti, Gruppo Archeologico e Paleontologico Livornese

16:20 Il volontariato per la protezione della natura

D. Guerri, WWF Livorno

16:40 INVOLEN - esperienza intergenerazionale a Livorno

I partecipanti al gruppo pilota di Involen 2013-2014

17:30 Lancio della Competizione Europea di LBG per la protezione della natura

F. Ugolini, IBIMET-CNR

17:45 Consegna dei certificati ai partecipanti al progetto

18:00 OPEN SPACE: gli studenti raccontano i Monti Livornesi e il gioco per smartphones " Le avventure di Boar Marley".

Gli studenti delle classi III G e III H